

חיים מתים

www.zaberias.co.il/undead



שבטי זבירינס

שאלות ותשובות על הכישורים

קובייה 2 פעמים - פעם אחת לכל מגפה.

שאלה: האם גוויית מוטנט יכול לתקוף גם לאחר שהמגפה הופצה ברחבי הלוח שעליו הוא עומד? **תשובה:** כן. גוויית מוטנט מפיץ את המגפה באופן פסיבי כך שהוא יכול להמשיך ולתקוף חיילים יריבים.



דרקון עתיק

מקבוצת המעופפים הגדולים



כישורים: מעניק בונוס של 2 עוצמת בסיס לכל החיילים בשבט (כמו כן יכול לעבור מעל מים ומעל חיילים). **פירוש:** דרקון עתיק הוא יריב רב עוצמה, וכל החיילים שבקבוצתו מקבלים 2 נקודות תוספת לעוצמתם הבסיסית.



שאלה: האם דרקון עתיק נותן 2 לעוצמת הבסיס רק לחיילים הנמצאים במשטח הלוח שעליו הוא עומד או לכל החיילים בקבוצה? **תשובה:** דרקון עתיק מעניק עוצמה לכל החיילים בקבוצתו, לא משנה היכן הם עומדים בלוח.

שאלה: האם הדרקון יכול להעניק 2 עוצמת בסיס גם לעצמו? **תשובה:** כן, דרקון עתיק מעניק עוצמת בסיס גם לעצמו.

שאלה: האם התוספת של 2 עוצמת בסיס מסייעת לחיילים כשהם מגנים נגד התקפות או רק כאשר הם התוקפים? **תשובה:** הבונוס המיוחד הזה מוענק הן לחיילים התוקפים והן לחיילים המגנים.

שאלה: האם גם עיר יכולה לקבל 2 לעוצמת הבסיס שלה כשאין חייל שמגן עליה? **תשובה:** לא, העיר אינה מקבלת בונוס מהדרקון, רק חיילים יכולים לקבל תוספת לעוצמת הבסיס.

גוויית מוטנט



מקבוצת המשוריינים הכי העוצמתיים



כישורים: מפיץ מגפה על משטח הלוח שבו הוא נמצא. כל החיילים העוינים מגלגלים קובייה. חייל שיצא לו 1 ייפול (עדיין יכול לתקוף). **פירוש:** מותך גופו של גוויית מוטנט דולפת מגפה קטלנית המפיצה חולי בכל משטח הלוח שעליו עומד. כל חייל מגלגל קובייה, אם יוצא לו 1 המגפה מחסלת אותו ויוצא מהמשחק.



שאלה: אם יש חייל אויב על משבצת עיר, האם גם הוא יהיה חולה במגפה? **תשובה:** כן, המגפה פוגעת גם בחיילים העומדים על ערים.

שאלה: אם חייל העומד על העיר הובס בגלל מגפה, האם גם העיר יוצאת מהמשחק? **תשובה:** לא, עיר אינה יכול להפסיד בעקבות מגפה משום שעיר אינה אנושית ויש בה בתים וארמונות והיא עשויה מאבן.

שאלה: אם לשחקן יש כמה חיילים העומדים על משטח הלוח הנגוע במגפה והוא מגלגל קובייה ויוצא לו 1, איך יודעים איזה חייל יורד מהלוח? **תשובה:** לפני שמגלגלים את הקובייה לכל חייל, על השחקן להצביע באצבעו על החייל שבעבורו הוא מגלגל את הקובייה. אם יוצא מספר 1 החייל שהצביעו עליו יורד מלוח המשחק.

שאלה: האם אפשר לגלגל כמה קוביות בבת אחת כשיש כמה חיילים על המשטח הנגוע במגפה? **תשובה:** לא, יש לגלגל רק קובייה אחת.

שאלה: אם יש במשחק 2 חיילי גוויית מוטנט, ושניהם מפיצים מגפה על אותו משטח לוח, האם כל חייל נגוע צריך לגלגל קובייה פעמיים עבור כל מגפה בנפרד או שזה נחשב מגפה אחת? **תשובה:** היות ויש שני גוויית מוטנט, כל חייל העומד על הלוח הנגוע במגפה צריך לגלגל

ערפד



מקבוצת היונקים
כוח מחיילי היריב



כישורים: חייל שמובס נשמר תחת הערפד ומוסיף את עוצמת הבסיס לעוצמתו של הערפד. **פירוש:** כאשר הערפד מוצץ הדם מחסל חייל יריב, אזי דמו של היריב זורם בעורקיו של הערפד ומעניק לו את כל עוצמת הבסיס של החייל שהביס. הוא מקבל את העוצמה הזאת כתוספת לעוצמה שלו. החייל שהובס יישמר מתחת לערפד כל משך המשחק עד שהערפד ייפול בקרב.

שאלה: כאשר ערפד מביס חייל ומקבל את עוצמתו הבסיסית האם הוא יכול להשתמש בעוצמה הזאת באותו התור? **תשובה:** כן, הערפד רשאי להשתמש בעוצמה הבסיסית שצבר כבר באותו התור.

שאלה: האם הערפד מסוגל להחזיק תחתיו הרבה חיילים שהובסו? **תשובה:** כמובן. הערפד יכול להחזיק תחתיו כמה חיילים שרוצה, אם הוא ניצח אותם בקרב.

שאלה: אם תקפתי חייל אחד בלבד בעזרת 2 ערפדים יחד (אמבוש), האם כל אחד מהערפדים רשאי לקבל את העוצמה הבסיסית של החייל שהותקף? **תשובה:** חשוב להבין כי העוצמה המוענקת לערפד מגיעה אליו משום שהוא מחזיק את נשמת החייל המובס תחתיו, ויש לחייל רק נשמה אחת, מובן שרק ערפד אחד יכול ליהנות מעוצמת הבסיס של החייל המובס. השחקן יחליט איזה מבין הערפדים ישמור את הנשמה.

שאלה: אם השחקן של החיים-מתים תוקף יריב במתקפת אמבוש, למשל תוקף דרקון על ידי ערפד וגם על ידי יורק חומצה, האם גם אז הערפד מקבל את נשמת הדרקון ואת עוצמתו

הבסיסית, או שבגלל שהייתה לו עזרה מחייל נוסף בהתקפה לא יקבל את נשמת הדרקון? **תשובה:** גם כאשר ערפד תוקף עם ידידים, הוא זכאי לקבל את עוצמת הבסיס של החיילים שהובסו על ידו.

שאלה: כאשר הערפד הוא המותקף ולא התוקף, האם הוא זוכה לקבל את עוצמת הבסיס של החייל המובס? **תשובה:** כמובן, גם אם הערפד הוא התוקף וגם אם הוא המותקף, בכל מצב הוא זוכה לקבל את עוצמת הבסיס של החייל שהפסיד, בהנחה שהוא מגיע אל החייל שהפסיד בטווח שלו (ראה בשאלה הבאה).

שאלה: אם ערפד מותקף על ידי 2 חיילים או יותר בפעם אחת (אמבוש) ואם הוא מנצח בקרב, האם במקרה כזה הוא מקבל את עוצמתם הבסיסית של כל החיילים שהובסו באמבוש ויישמרו תחתיו או יקבל רק את עוצמת הבסיס של חייל אחד בלבד? **תשובה:** אם מבצעים תקיפת אמבוש על ערפד והוא מנצח, אזי הערפד זכאי לקבל את עוצמתם הבסיסית של כל חיילי שהתקפו אותו. אם הערפד מותקף על ידי לוחם עם עוצמת בסיס 5 וגם על ידי ניגיה עם עוצמת בסיס 6 כלומר סך הכול 11 עוצמת בסיס, הערפד זכאי לשמור את שני החיילים תחתיו וליהנות מתוספת של 11 עוצמת בסיס לעוצמתו שלו. אם הוא מותקף על ידי חייל בטווח שלו, והחייל השני מחוץ לטווח שלו, הערפד יקבל את עוצמת הבסיס רק מהחייל שנמצא בטווח שלו ולא מהחייל החרוק יותר כי הוא אינו יכול להגיע אליו. **אם** הערפד מקבל עזרה מחייל ידידותי אחר שיכול להגיע לחייל התוקף שמחוץ לטווח של הערפד, אזי החייל יוצא מהמשחק והערפד לא מקבל את עוצמתו הבסיסית כי הוא לא מגיע אליו בטווח שלו.

שאלה: אם ברצוני לחזק את הערפד לפני שיצא לקרב, האם מותר לערפד לתקוף חייל ידידותי כדי לשפר את עוצמתו הבסיסית? **תשובה:** לא ניתן לתקוף חיילים של עצמך.

שאלה: כאשר חייל נשמר מתחת לערפד, והשחקן האחר רוצה לגייס את החייל הזה, אך כיוון שהערפד מחזיק בו תחתיו אין לשחקן היריב מספיק חיילים לגייס עוד חייל, האם הערפד חייב לוותר על החייל שתחתיו ולהשיב אותו ליריב כדי שהיריב יגייס אותו? **תשובה:** כאשר ערפד מחזיק בחייל תחתיו, הנשמה שלו שייכת לערפד, ורק כאשר הערפד ייפול בקרב אז הנשמה של החייל תחזור לשחקן האחר. עד אז השחקן האחר לא יוכל לקחת את החייל הנמצא מתחת לערפד, עליו

להסתדר עם החיילים האחרים שיכול לגייס.

שאלה: כאשר לערפד יש חיילים (נשמות) תחתיו והוא מפסיד בקרב, הנשמות חוזרות ליריב. אם המכשף האפל משיב את הערפד לתחייה, האם הערפד מקבל חזרה את הנשמות שהיו לו לפני כן או שהוא מאבד אותן לגמרי ומתחיל כערפד חדש? **תשובה:** כאשר ערפד שב לתחייה הוא זכאי לקבל חזרה את כל הנשמות שהיו קודם לכן מתחתיו.

שאלה: כשאחת החיילים עומד על מגן דוד, האם כל הנשמות שמתחת לערפד מקבלים +2 עוצמה? **תשובה:** לא.

שאלה: תקפתי חייל יונק של יריב אחר ותחתיו עוד חיילים, האם אני לוקח לשמור תחת החייל שלי גם את החיילים שתחתיו? **תשובה:** כן, אבל לא את החיילים שלך.

מכשף אפל



מקבוצת המעניקים
כוח לחיילים
ידידותיים



כישורים: משיב לתחייה חייל ידידותי שהפסיד באותו הסיבוב (במקום התקפה). **פירוש:** למכשף אפל יש קסם רב עוצמה, ויש לו יכולת להשיב לתחייה חייל שהפסיד בקרב באותו הסיבוב.

שאלה: האם מכשף אפל מסוגל להשיב את עצמו לתחייה? **תשובה:** לא, מכשף אפל אינו מסוגל להטיל את כישוריו על עצמו אלא רק על חייל ידידותי אחר.

שאלה: האם מכשף אפל מסוגל להחיות מכשף אפל ידידותי אחר שנפל בקרב באותו הסיבוב? **תשובה:** כן, מכשף אפל מסוגל להחיות מכשף אחר משלו, וכן המכשף האפל ששב לתחייה

יכול לשוב ולהחיות מכשף אפל אחר והלאה.

שאלה: האם מכשף אפל מסוגל להחיות כל חייל שירצה כולל חיילי עץ, ברזל, זהב או האם הוא מסוגל להחיות רק חיילים הקטנים ממנו? **תשובה:** מכשף אפל מסוגל להחיות כל חייל שירצה מקבוצתו, לא משנה מאיזה קבוצת שיוך החייל הידידותי. המכשף האפל יכול להחיות חיילי עץ, חיילי ברזל ואפילו חיילי זהב.

שאלה: החיים-מתים השתמשו בחייל כלשהו, נעו ותקפו אותו, ובהתקפה החייל הפסיד. כשמכשף אפל משיב את החייל הזה לתחייה, האם החייל הזה יהיה רשאי לנוע ולתקוף שוב? **תשובה:** כן, החייל שהושב לתחייה רשאי לנוע וגם לתקוף שוב, כי כאשר הוא שב לתחייה הוא בעצם מקבל את כוח החיות שלו מחדש.

שאלה: האם מכשף אפל שהשיב לתחייה חייל ידידותי יכול לבצע פעולת תקיפה נוספת? **תשובה:** לא, כאשר מכשף אפל מחייה חייל אחר, הוא לא יכול לתקוף באותו התור.

שאלה: האם מכשף אפל יכול להשיב לתחייה חייל שהפסיד במשבצת שבה נעמד חייל יריב שסיים את תורו? **תשובה:** לא, מכשף אפל מאבד את יכולתו להשיב לתחייה חייל אם היריב נעמד על אותה המשבצת שבה היה החייל שרצית להחיות.

שאלה: האם אפשר להחיות חיילים של יריב? **תשובה:** לא.

שאלה: האם כאשר מכשף אפל מחזיר לתחייה ערפד והיו לו לפני כן נשמות תחתיו האם הוא מחייה אותם בחזרה גם כן? **תשובה:** כן, היות והנשמות שהערפד רכש הוסיפו לניסיון חייו, הם חלק בלתי נפרד ממנו.

שאלה: האם המכשף אפל יכול להחיות חייל שהפסיד נגד צייד ראשים, ניגיה או פנטום (חיילים יונקים)? **תשובה:** כאשר אחד החיילים הללו מחסל חייל, הוא שואב את שורש נשמתו תחתיו, ולכן זה כמו להעמיד חייל אחר על המשבצת בו אתה חפץ להחיות ואין זה אפשרי. לכן התשובה היא שלא ניתן להחיות חייל שהפסיד נגד חייל מסוג יונק.