

שומרי היערות

www.zaberias.co.il/forest-guardians



שאלות ותשובות על הכישורים

שבטי זבריאוס



היערות: **תשובה:** העץ הזקן יכול לשובב כל לוח שירצה, כולל לוחות של יריבים בתנאי שהוא עומד על אותו המשטח (כדי לשובב לוח, העץ חייב להימצא על אותו הלוח). התשובה היא – כן, הוא יכול לשובב גם לוח של שחקנים יריבים. רצוי ואף מומלץ לעשות זאת.



דרקון שני ראשים

מקבוצת המעופפים הגדולים



כישורים: חייל זה יכול לבצע 2 פעולות תקיפה בכל תור (וכן יכול לעבור מעל מים ומעל חיילים). **פירוש:** דרקון שני ראשים מסוגל לבצע בכל תור 2 פעולות תקיפה נגד חיילים שונים כל עוד הוא מגיע אליהם בטווח שלו. הוא יכול לעבור מעל מים ומעל חיילים אחרים.

שאלה: האם דרקון שני ראשים יכול לתקוף גם עיר וגם חייל יריב במשבצת אחרת בו זמנית? **תשובה:** כן, הוא יכול לתקוף 2 מטרות בו זמנית כל עוד הוא מגיע אליהם בטווח שלו.

שאלה: אם הדרקון צועד ועומד על עיר והוא לוקח את העיר, מה שנחשב לו פעולת תקיפה, האם הוא עדיין יכול לתקוף חייל אחר שנמצא בטווח שלו או בגלל שלקח עיר הוא אינו יכול לתקוף כלל? **תשובה:** היות ולקחת עיר היא במקום פעולת תקיפה אחת, ודרקון שני ראשים יכול לבצע 2 פעולות תקיפה בכל תור, הוא רשאי לקחת עיר ולאחר מכן גם לבצע עוד פעולת תקיפה אחת כדי לחסל יריב (כמובן שהיריב צריך להיות בטווח של דרקון שני ראשים). דבר זה מומלץ ואף רצוי.



עץ זקן

מקבוצת המשוריינים הכי עוצמתיים



כישורים: יכול לשובב את הלוח שעליו הוא עומד לאיזה כיוון שרוצה, פעם אחת בכל תור (עדיין יכול לתקוף). **פירוש:** לעץ הזקן יש שורשים המגיעים עד עמקי האדמה והוא מסוגל לשובב את הלוח שעליו הוא עומד לאיזה כיוון שרוצה, אך רק סיבוב אחד בכל תור. פעולה זה לא נחשב לו תקיפה כי אם פעולה פסיבית.



שאלה: אם סובבתי בתורי את הלוח בעזרת עץ זקן, האם אני עדיין יכול לתקוף עם העץ הזקן? **תשובה:** כן, אפשר עדיין לתקוף עם העץ הזקן למרות שסובבנו זה עתה את הלוח, כי הכישרון הזה נחשב לכישרון פסיבי. יש לציין כי בכל תור אפשר

לשובב את הלוח רק פעם אחת.

שאלה: האם מותר לשובב את הלוח 180 מעלות בפעם אחת או שבכל פעם מותר לשובב רק 90 מעלות לאיזה כיוון שרוצים? **תשובה:** מותר לשובב את הלוח לאיזה כיוון שתרצו וזה יחשב כשימוש אחד בכישרון.

שאלה: כאשר מסובבים את הלוח האם צריכים לסדר את כל החיילים כפי שהיו לפני כן או שהם נשארים במקומם החדש? **תשובה:** כל החיילים נשארים במקומם החדש בלי להתחשב במקומם הקודם. חשוב לזכור שהעץ הזקן מסוגל לשנות את כל מערך האסטרטגיה בסיבוב לוח קליל, לכן יש להיערך בהתאם.

שאלה: האם העץ הזקן יכול לשובב גם לוחות של שחקנים אחרים או רק את הלוח של שומרי



פנטום

מקבוצת היונקים
כוח מחיילי היריב



נישורים: כל חייל שהפנטום מביס נשמר תחתיו, והפנטום מקבל את צעדין כתוספת לשלו. **פירוש:** הפנטום יכול לחסל חיילים ולשמור את מהירותם כתוספת לשלו. כל חייל שהפנטום מביס נשמר תחת הפנטום ומהירות הפנטום תעלה עם כל חייל שיחסל.

שאלה: כאשר הפנטום מביס חייל ומקבל את המהירות שלו כתוספת, האם הוא יכול להשתמש במהירות הזאת כבר באותו התור? **תשובה:** כן, רק אם הפנטום עוד לא זז. אך אם הפנטום כבר צעד כמה צעדים הוא אינו יכול לזוז עוד באותו התור.

שאלה: האם הפנטום יכול להחזיק תחתיו הרבה חיילים שהביס? **תשובה:** כמובן, הפנטום יכול להחזיק תחתיו כמה חיילים שרוצה, רק אם ניצח אותם בקרב.

שאלה: אם תקפתי חייל אחד בלבד, אך ביצעתי התקפה בעזרת 2 פנטומים יחד (אמבוש), האם כל אחד מהפנטומים יהיה רשאי לקבל צעדים נוספים של החייל או רק אחד מהפנטומים? **תשובה:** המהירות המוענקת לפנטום היא משום שהוא מחזיק את החייל המובס תחתיו, ויש רק חייל אחד מובס, הרי שרק פנטום אחד יכול ליהנות מהמהירות המוענקת. השחקן רשאי להחליט מי מבין הפנטומים שתקף יקבל את תוספת המהירות.

שאלה: אם השחקן של שומרי היערות תוקף יריב אחר במתקפת אמבוש, למשל תוקף עטלף על ידי פנטום

וגם על ידי פיה, האם גם במקרה זה הפנטום מקבל את מהירות העטלף כתוספת או שבגלל שהייתה לו עזרה מחייל נוסף בהתקפה לא יקבל את הצעדים של העטלף? **תשובה:** גם כאשר הפנטום תוקף יחד עם ידידים הוא זכאי לקבל את הצעדים של החיילים שהובסו על ידו.

שאלה: כאשר הפנטום הוא המותקף ולא התוקף, האם גם במקרה זה הוא זוכה לקבל את תוספת הצעדים של החייל המובס? **תשובה:** כמובן שכן. בין אם הפנטום הוא התוקף ובין אם הוא המותקף, בכל מצב הוא זוכה לקבל את הצעדים הנוספים של החייל שהפסיד. בבהנחה שהוא מגיע אל החייל שהפסיד בטווח שלו (ראה את השאלה הבאה).

שאלה: אם הפנטום מותקף בפעם אחת על ידי 2 חיילים או יותר (אמבוש), ואם הוא מנצח באותו הקרב, האם הוא יקבל את תוספת הצעדים של כל חייל שהובס באמבוש ושנשמר תחתיו או שהוא יקבל את תוספת הצעדים של חייל אחד בלבד? **תשובה:** אם תוקפים באמבוש את הפנטום והוא מנצח, הוא זכאי לקבל את תוספת הצעדים של כל חייל וחיל שהתקף אותו. למשל אם הוא מותקף על ידי עטלף ועל ידי דרקון עתיק, הפנטום זכאי לשמור את שני החיילים תחתיו וליהנות מתוספת הצעדים של שניהם. בדוגמה הזו של דרקון עתיק (4 צעדים) ועטלף ענק (5 צעדים), הפנטום שומר את שניהם תחתיו ומקבל תוספת של 9 צעדים (5+4=9). היות ולפנטום יש 4 צעדים משל עצמו, בתור הבא הוא יכול לנוע 13 צעדים (9 צעדים של היריבים שהביס ו- 4 הצעדים של עצמו). **אם** הוא מותקף על ידי חייל שנמצא בטווח שלו ועל ידי חייל נוסף שנמצא מחוץ לטווח שלו, הוא יקבל רק את תוספת הצעדים מהחייל שבטווח שלו ולא מהחייל הרחוק יותר כי הוא אינו מסוגל להגיע אליו. **אם** הפנטום מקבל סיוע מחייל ידידותי אחר שיכול להגיע לחייל התוקף שמחוץ לטווח שלו, החייל יוצא מהמשחק, אך הפנטום לא מקבל את תוספת צעדיו כי הוא אינו מגיע אליו בטווח שלו.

שאלה: אם אני רוצה לחזק את צעדי הפנטום לפני שהוא יוצא לקרב, האם מותר לפנטום לתקוף חייל ידידותי כדי לשפר את הצעדים של עצמו? **תשובה:** לא ניתן לתקוף חיילים של עצמך.

שאלה: כאשר חייל נשמר מתחת לפנטום, והשחקן האחר רוצה לגייס את החייל הזה, אך בגלל שהפנטום מחזיק בו תחתיו אין לשחקן היריב מספיק חיילים לגייס עוד חייל, האם הפנטום חייב לוותר על

החייל שנמצא תחתיו ולהשיב אותו ליריב כדי שהיריב יגייס אותו? **תשובה:** כאשר הפנטום מחזיק בחייל תחתיו, הנשמה שייכת לפנטום, ורק כאשר הפנטום ייפול בקרב הנשמה תחזור לשחקן האחר. עד אז השחקן האחר לא יכול לקחת את החייל שמתחת לפנטום, ועליו להסתדר עם החיילים האחרים שיכול לגייס.

שאלה: תקפתי חייל יונק של יריב אחר ותחתיו עוד חיילים, האם אני לוקח לשמור תחת החייל שלי גם את החיילים שתחתיו? **תשובה:** כן, אבל לא את החיילים שלך.

עכבישה



מקבוצת המעניקים
כוח לחיילים
ידידותיים



נישורים: מעבירה את העוצמה ואת הצעדים שלה לחייל ידידותי אחר (במקום התקפה). **פירוש:** לעכבישה יש יכולת להעביר את הצעדים שלה ואת העוצמה שלה לחייל אחר שבאותה הקבוצה.

שאלה: אם העכבישה זזה בתורה 3 צעדים, ואז מעניקה את כישוריה לחייל ידידותי, האם החייל הידידותי יכול לקבל גם את תוספת 3 צעדים שלה או משום שהיא כבר צעדה את הצעדים שלה הוא כבר לא יוכל לקבל אותם? **תשובה:** גם אם העכבישה זזה והשתמשה כבר בכל צעדיה, ברגע שהיא מעניקה את כישוריה לחייל

ידידותי הוא מקבל את כל הכוחות שלה. כלומר אף שהעכבישה כבר זזה, החייל הידידותי יכול לקבל את 3 הצעדים של העכבישה ואת התוספת של עוצמתה (2 קוביות ו 1 עוצמת בסיס) באותו התור.



שאלה: האם העכבישה יכולה להעניק כוח לעכבישה ידידותית אחרת? **תשובה:** כן. העכבישה יכולה להעניק כוח משלה לעכבישה אחרת, וכן העכבישה האחרת יכולה להעניק את הכוח המשולב שלה לעכבישה אחרת וכן הלאה לעבר אחד מהחיילים.

שאלה: האם העכבישה יכולה להעניק את הכוח שלה לאיזה מן החיילים שלה שתוצה עץ, ברזל, זהב? **תשובה:** כן, העכבישה יכולה להעניק כוח לאיזה חייל שתוצה, כולל חייל עץ, ברזל או זהב.

שאלה: האם עכבישה שהעניקה כוח לחייל ידידותי יכולה לבצע בעצמה עוד פעולת תקיפה? **תשובה:** לא, אם העכבישה העניקה כוח משלה, היא אינה יכולה לתקוף עוד.

שאלה: אם חייל ידידותי עומד על מגן דוד, כלומר לעכבישה יש עכשו בנוסד לעוצמת הבסיס שהיא מעניקה לחייל ידידותי, האם החייל הידידותי מקבל גם את התוספת 2 של המגן דוד שהייתה לעכבישה? **תשובה:** כן, החייל הידידותי מקבל את העוצמה הכוללת של העכבישה וכן את התוספת שמגיעה לה בזכות מגן דוד, וגם אם היא רשאית לקבל כמה מגיני דוד, הוא תמיד מקבל את התוספת המלאה.

שאלה: האם כמה עכבישות יכולות להעניק כולן יחד כוח לחייל אחד בלבד? **תשובה:** כן, ואפילו רצוי. כמה עכבישות יכולות להביא את כל כוחן יחד לחייל ידידותי אחד ולהפוך אותו להיות סופר חזק. למשל אביר שעוצמתו בדרך כלל 2 קוביות ו-5 עוצמת בסיס, אם יקבל כוח משלוש עכבישות יחד, יהיו לו 8 קוביות לעוצמה לפי החישוב הזה: 2-1 שלו ו-2 מכל אחת משלוש העכבישות. עוצמת הבסיס שלו תגדל ל-11 לפי החישוב הזה: 5 עוצמת בסיס שלו בתוספת עוצמת הבסיס 2 של כל אחת משלוש העכבישות. וכמובן שהאביר גם יקבל מצעדים מרובים.

שאלה: לאחר שהעכבישה העבירה את כוחה לחייל ידידותי, האם באותו התור היא יכולה לבצע הגנה וכדומה? **תשובה:** כן. העכבישה עדיין יכולה להגן כרגיל, משום שאם היא מעבירה את כוחה, כוחה לא פוחת. כלומר אם היא מעניקה כוח לחייל ידידותי היא עדיין תוכל להגן כרגיל, אך לא תוכל לתקוף כי העברת כוחה באה במקום פעולת תקיפה.

